



CITTA' DI LUCCA



01 novembre 2008

DICHIARAZIONE DEL DIRETTORE RENATO GENOVESE

E' molto difficile rimanere sobri e misurati alla fine di un'edizione come quella di quest'anno, senza lasciarsi travolgere dal crescente entusiasmo di pubblico e di critica nei confronti di una rassegna alla quale tutto il nostro (ristretto) staff lavora con grande competenza e totale dedizione ormai per tutto l'anno. Eppure, pur tra gli inevitabili festeggiamenti, bisogna rimanere con i piedi per terra e avviare nei prossimi giorni un'analisi lucida e approfondita delle ragioni del successo e dei punti critici che – in un evento di queste proporzioni – non possono mancare.

L'importante è che – nonostante il maltempo che ha imperversato nei primi due giorni e l'incombere della crisi economica – il pubblico abbia risposto con entusiasmo al richiamo di Lucca, animando la città con quell'atmosfera distesa e festosa alla quale ormai da tre anni siamo abituati. E la soddisfazione è ancora maggiore se pensiamo che i nostri interventi pubblicitari sono, purtroppo, sempre limitati: il prestigio della manifestazione e la nostra capacità di proporre sempre novità ed eventi di richiamo, le intuizioni culturali e l'attenzione per gli aspetti economici del settore, sono state le carte vincenti che ci hanno consentito di riunire a Lucca addetti ai lavori, operatori commerciali, artisti ed autori da tutto il mondo, oltre ad un grande e caloroso stuolo di visitatori appassionati. Ma non solo, perché in questi anni Lucca Comics & Games è riuscita ad incuriosire e ad avvicinare al mondo dei fumetti e dei giochi anche un pubblico del tutto nuovo, soprattutto tra i giovanissimi, ai quali siamo arrivati anche grazie alle attività svolte ed in via di svolgimento all'interno del mondo della scuola.

Renato Genovese

Direttore

Lucca Comics & Games